עבודה ב **31695** OOPסמסטר א' תש"פ, עבודה 2

תאריך ההגשה *12/01/2020 :*

עידו עזרא, 209453935, idoezra9@gmail.com

אור כהן, 318300373, cohenor1112@gmail.com

ציון:

**הסבר על אלגוריתם/כתיבת התוכנית:**

הערה –המשחק יכול להתנהל בצורה של משחק מרובה משתתפים – אנושיים / ממוחשבים.

מהלך התוכנית rat.play() :

חשוב להסביר שrat.play() היא פונקציית מעטפת – היא מכילה בתוכה –

1)מחלקת ומראה את הקלפים לכל שחקן

2)כל עוד לא נצעק ראטאטאט - כל שחקן בתורו משחק את התור שלו. (גם פונקציית מעטפת בעצמה)

3)במידה ומישהו צעק ראטאטאט – לכל שחקן יש תור אחד נוסף

4)מחשבת ומדפיסה מי ניצח.

פונקצית התור של כל שחקן:

פונקציית התור של כל שחקן – היא גם פונקציית מעטפת והיא כוללת:

1)במידה והחבילת קלפים הזרוקים ריקה – נזרק קלף ולידי (לא מיוחד) מחבילת הקלפים הלא משומשים , לחבילת הקלפים הזרוקים (כדי שתמיד יהיה לו קלף ולידי למשוך מחבילת הזרוקים – לפי חוקי המשחק)

2)מדפיסה את ראש החבילת הקלפים הזרוקים (לפני כל תור של שחקן)

3)מבצעת תור של שחקן (גם פונקציית מעטפת בעצמה)

4)מבקש לעדכן האם השחקן רוצה לצעוק ראטאטאט.

התור של השחקן כולל:

בחירה של מאיזו חפיסה השחקן רוצה לשלוף קלף , והאם להשתמש בו או לזרוק אותו .

**מקורות:**

1. הרצאות קורס OOP מהמודל.
2. מעבדות קודמות מקורס OOP.
3. מחלקת dequeue ממטלה קודמת

**בעיות ידועות:**

לצערנו , יש בעיית memory leak אחת .

לאחר בדיקה יסודית – נמצא שיש מספר delete כמספר הnew בכל התכנית .

לכן לצערנו לא הצלחנו למצוא נקודתית היכן הבעיה.